

## CONNECTION:

Cet afficheur TFT a 2 connecteurs, un de 6 voies puis un autre de 2 voies. La manœuvre est alimentée et il se communique avec l'afficheur au moyen du Bus de Communications qui est branché au connecteur de 6 voies. Le connecteur à 2 voies permet l'utilisation d'une alimentation alternative (par exemple d'urgence). Les deux alimentations partagent V- et peuvent être connectées simultanément. Alimentation 10-26V C.C.

## RÉGLAGE MICROINTERRUPTEURS:

Comme dans reste des modules, il a 5 micro-interrupteurs pour définir l'adresse dans l'installation. Normalement, le réglage requis à cabine serait ON-off-ON-off-off, tant sur les contrôleurs HidraSystem que sur HidraCrono. La LED LD3 montre la réception de messages envoyés par l'armoire de manœuvre.

Le réglage comment afficheur au palier en étant connecté à un module d'étage dépend du mode de travail souhaité:

off-off-off-off-off:	Mode standard pour tous les modèles d'afficheurs (DMR, LCDmini, LCDgrafic, TFT 5,6", TFT 3,5")
off-off-off-off-ON:	Mode avec flèches de pre-sens.
off-off-off-ON-off:	Mode EN81-70 / DDA: affiche flèches de pre-sens, gong bitonal et signal acoustique d'acceptation d'appel.
off-off-off-ON-ON:	Mode sans flèches pour une utilisation simultanée avec afficheurs de sens.

## RÉGLAGE DU VOLUME:

Cet afficheur peut générer signaux acoustiques. Le volume se règle au moyen du potentiomètre P1 placé près le connecteur de 6 voies. La génération de signaux acoustiques dépend du mode de travail et du réglage choisi au menu OSD.

## MENU OSD SUR ECRAN:

L'afficheur a un menu OSD sur l'écran pour régler plusieurs options : langue du menu, orientation, logo, affichage de température et degrés, affichage de l'heure, édition des textes 1 et 2, intensité de l'éclairage et le choix de génération des signaux acoustiques (activation, désactivation et mode nocturne).

Menu :

1. Édition texte 1 → Édition du texte 1, ne peut être édité que depuis ce menu
2. Édition texte 2 → Édition du texte 2 ne peut être édité que depuis ce menu
3. Réglage Heure → Réglage de date et heure. L'horloge en temps réel possède le changement horaire européen et ne peut pas être désactivée ni adaptée à d'autres changements horaires.
4. Heure → Montre ou cache l'indication de l'heure sur l'écran. La date n'est jamais montrée.
5. Température → Montre ou cache l'indication de température sur l'écran.
6. Sélection de température → Sélection des degrés, °C ou °F
7. Réglage de l'éclairage → Réglage de l'intensité d'éclairage de l'écran.
8. Langue → Sélection de la langue du menu.
9. Sélection Logo → Sélection du logo à montrer dans la zone LOGO 2, permettant de choisir parmi 7 alternatives.
10. Conception → Sélection de l'orientation de l'écran, horizontale ou verticale.
11. Son → Sélection du mode des notifications sonores : activation son, désactivation ou mode nocturne.
12. Information système → Montre information des versions du circuit et du micrologiciel.

Pour activer le menu OSD veuillez appuyer les pousseurs S1 et S2 au même temps. La navigation par les différents réglages est réalisée en appuyant S1 et on fait la sélection en appuyant S2. Il se désactive automatiquement après quelques secondes sans acter sur eux.

## CARTE MEMOIRE :

L'afficheur a une carte de mémoire où ils se trouvent les graphiques utilisés. Elle peut être enlevée et utilisée sur n'importe quel dispositif (ordinateur / mobile / Smartphone / tablette), tant pour la personnalisation de chaque symbole, flèches et logos tant que pour la mise à jour du firmware de l'afficheur. La carte a un fichier d'aide avec l'information pour la personnalisation et la mise à jour.



Tous les logos et les symboles que montre le TFT sont des images BMP de 24 bits qui sont enregistrées dans divers répertoires dans cette mémoire. Ils peuvent tous être modifiés depuis un éditeur d'images en sachant que :

- Il doit avoir le format BMP de 24 bits
- Il faut conserver la taille de l'image et le rapport de pixels d'origine.
- Il faut conserver le nom et l'emplacement des fichiers, ainsi que le nom des répertoires.
- L'écran considère qu'un pixel est transparent si les 3 composants RGB ont une valeur de 240 ou supérieur, sauf pour le fond (backnd.bmp).

Tous les symboles d'étage et d'état sont enregistrés dans le répertoire « Symboles ». Tous les logos sont enregistrés dans le répertoire « Logos ». Le document « logo1.bmp » équivaut au LOGO 1 du TFT et les documents « logo2.bmp » à « logo8.bmp » sont les différentes alternatives de LOGO 2 qui peuvent être choisies depuis le menu. Les flèches sont enregistrées dans le répertoire « Flèches ». Le document « Flb00.bmp » équivaut à la flèche de descente, « Fls00.bmp » à la flèche de montée et le document « Flsb00.bmp » à la double flèche. Le fond d'écran, « Backnd.bmp », se trouve dans le répertoire Backnd.

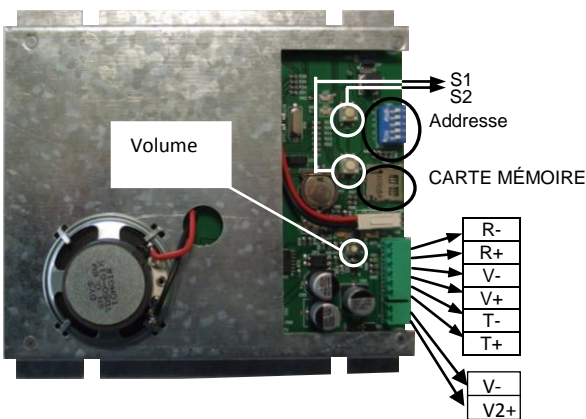
Dans chacun de ces répertoires se trouve un répertoire appelé « Vertical » où les graphiques correspondant à la disposition de l'écran vertical sont enregistrés. Les tailles des images verticales peuvent varier par rapport à leur équivalentes horizontales, respectez les tailles d'origine.



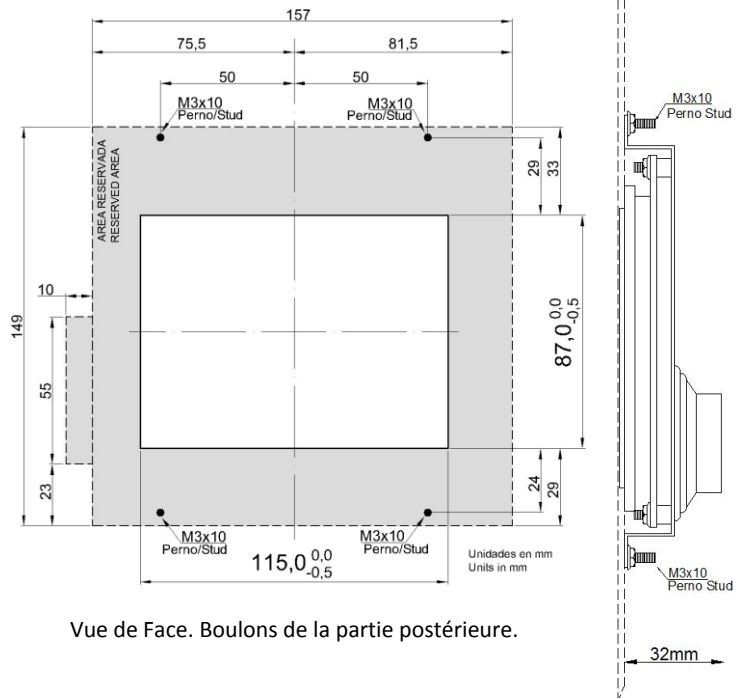
#### DISTRIBUTION HORIZONTALE DE L'ÉCRAN

LOGO 1		HEURE TEMPÉRATURE
LOGO 2	SYMBOLE	FLÈCHES
TEXTE 1		
TEXTE 2		

#### CONNEXION ET CONFIGURATION



#### COTES ET FIXATIONS



**DC83001U03**



**FRA**