

CONEXIÓN

Este display TFT dispone de 2 conectores, X6 de 6 vías y X7 de 2 vías. Mediante el conector X6 se alimenta y se conecta al bus de comunicaciones de la maniobra de ascensor. El conector X7 permite la utilización de una alimentación alternativa (por ejemplo de emergencia) y su uso es opcional dependiendo de la aplicación. Ambas alimentaciones comparten V- (GND) y pueden estar conectadas simultáneamente. Alimentación 10-26VDC.

CONFIGURACION MICROINTERRUPTORES

El módulo dispone de 5 microinterruptores para definir su función en la instalación. En maniobras HidraCrono e HidraSystem, como regla general, la configuración requerida en cabina es **ON-off-ON-off-off**. La configuración como indicador de rellano, estando conectado a un módulo de piso, depende del modo de trabajo deseado:

| | |
|-----------------------------|--|
| off-off-off-off-off: | Modo estándar para todos los modelos de display |
| off-off-off-off-ON: | Modo con flechas de predirección. |
| off-off-off-ON-off: | Modo EN81-70 / DDA: flechas predirección, gong bitonal y registro acústico de llamada. |
| off-off-off-ON-ON: | Modo sin flechas, para utilización simultánea con indicadores de dirección. |

En caso de estar conectado a un IOset (tanto autónomo o como a maniobra KDT con CMA) la configuración para cabina debe ser **off-off-off-ON-off** y para rellano debe ser **off-off-off-off-ON**.

INDICADORES LUMINOSOS

El display dispone de 4 luminosos LED informativos. El **RX** parpadea a la recepción de cada mensaje, confirmando la correcta conexión al bus. El **ST** parpadea a la recepción de cada mensaje correcto para el display, confirmando que la configuración de microinterruptores es válida. El **OK** parpadea cada segundo para confirmar que el procesador está trabajando correctamente. El **DE** está siempre apagado al no usarse en esta versión.

AJUSTE DEL VOLUMEN

Este display puede generar avisos acústicos. El volumen general se ajusta mediante el potenciómetro P1 situado junto al conector del altavoz X5. La generación de avisos acústicos depende del modo de trabajo y de la configuración elegida en el apartado de Sonido del menú OSD.

MENU OSD EN PANTALLA

El display dispone de un menú de configuración usando la propia pantalla (OSD). Para activar el menú OSD se deben pulsar simultáneamente los pulsadores S1 y S2. La navegación por los diferentes ajustes se realiza pulsando S1 y se selecciona pulsando S2. Para salir de cualquier opción se debe validar con S2. El menú se desactiva automáticamente tras unos 10 segundos sin pulsar ningún pulsador.

Menú:

1. Edición texto 1 → Edición del texto que a mostrar en el área TEXT01
2. Edición texto 2 → Edición del texto que a mostrar en el área TEXT02
3. Ajuste Hora → Ajuste de fecha y hora. El reloj en tiempo real incorpora el cambio horario europeo y no se puede deshabilitar ni adaptarse a otros cambios horarios.
4. Hora → Muestra u oculta la indicación de la hora en el display. La fecha no se muestra nunca.
5. Temperatura → Muestra u oculta la indicación de temperatura en el display.
6. Selección de temperatura → Selección de los grados, °C o °F
7. Ajuste de iluminación → Ajuste de la intensidad de iluminación del display.
8. Idioma → Selección del idioma del menú.
9. Selección Logo → Selección del logo a mostrar en la zona LOGO2, permitiendo elegir entre 7 alternativas.
10. Diseño → Selección de la orientación de la pantalla, horizontal o vertical.
11. Sonido → Selección del modo de los avisos acústicos: activación sonido, desactivación o modo nocturno.
12. Información sistema → Muestra información de las versiones del circuito y del firmware.

TARJETA DE MEMORIA

La tarjeta no puede insertarse o retirarse estando el equipo alimentado!!! El display no funciona sin la tarjeta!!!

El display incorpora una tarjeta de memoria donde se encuentran todos los gráficos utilizados. Puede ser extraída y utilizada en cualquier tipo de equipo (ordenador/móvil/smartphone/tableta) para la personalización de cualquiera de los símbolos, flechas, logos y fondo de pantalla así como para la actualización del firmware del display. La tarjeta contiene un fichero de ayuda con información necesaria para la personalización y la actualización.

Todos los logos y símbolos que muestra el TFT son imágenes BMP de 24 bits/px que están guardadas en varias carpetas de la tarjeta. Todos ellos se pueden modificar usando un editor de imágenes teniendo en cuenta que:

- Debe tener formato BMP de MS-Windows de 24 bits/píxel.
- Debe mantenerse el tamaño de la imagen y la relación de píxeles originales.
- Debe mantenerse el nombre y la ubicación de los ficheros, así como el nombre de los directorios.
- El display considera que un píxel es transparente si los 3 componentes RGB tienen un valor de 240 o superior, excepto para el fondo (backnd.bmp).

Todos los símbolos de piso y estado están guardados en la carpeta "Symbols". Todos los logos están guardados en la carpeta "Logos". El archivo "logo1.bmp" equivale al área LOGO1 del TFT y los archivos "logo2.bmp" a "logo8.bmp" son las distintas alternativas del área LOGO2 que se pueden escoger desde el menú. Las flechas están guardadas en la carpeta "Flechas". El archivo "flb00.bmp" equivale a la flecha de bajada, el "fls00.bmp" a la flecha de subida y el archivo "flsb00.bmp" a la doble flecha. El fondo de pantalla "backnd.bmp" se encuentra en el directorio "Backgnd".

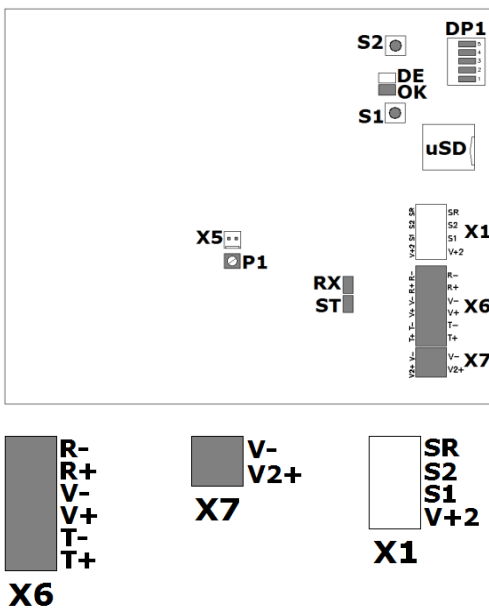
Dentro de cada una de estas carpetas se encuentra una carpeta llamada "Vertical" donde están almacenados los gráficos correspondientes a la disposición de pantalla vertical. Los tamaños de las imágenes verticales pueden variar respecto a sus equivalentes horizontales, debe respetarse el tamaño y nombre original de cada archivo.



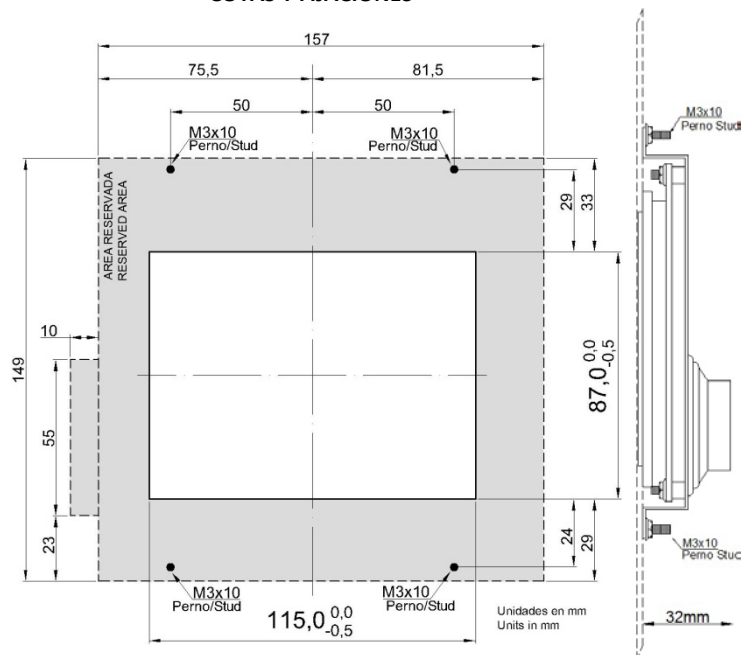
DISTRIBUCIÓN HORIZONTAL DE LA PANTALLA

| | | |
|---------|---------|---------------------|
| LOGO 1 | | HORA TEMPERATURA |
| LOGO 2 | SIMBOLO | FLECHAS |
| TEXTO 2 | | |
| TEXTO 1 | | |

CONEXION Y CONFIGURACION



COTAS Y FIJACIONES



Vista frontal. Pernos en parte posterior.

NOTA: Información adicional disponible en el apartado de Descargas de www.carlos-silva.com

WIRING

This colour TFT display has 2 connectors, X6 off 6 ways and X7 off 2 ways. X6 energises and connects to the serial bus of the lift controller. The X7 connector allows a secondary power supply, p.e. emergency power supply, its use is optional and depends on the application. Both supplies share V- (GND) and can be connected simultaneously. Supply voltage 10-26VDC.

DIP-SWITCHES CONFIGURATION

The display has 5 switches for defining its function and location. With HidraCrono and HidraSystem controllers, as general rule, the required configuration in cabin is **ON-off-ON-off-off**. The configuration as landing indicator, connected to a floor module, depends of the desired working mode:

- off-off-off-off-off: Standard mode for all type of displays
- off-off-off-off-ON: Mode with next-travel direction arrows.
- off-off-off-ON-off: EN81-70/DDA mode shows next-travel arrows, 2-tone arrival gong and acoustic call acceptance (comfort tones).
- off-off-off-ON-ON: No-arrow mode, to be used simultaneously with direction indicators.

When connected to a IOset (stand-alone or KDT controller with CMA), the display must be set to **off-off-off-ON-off** for cabin and, all displays installed at landing, must be set to **off-off-off-off-ON**.

LIGHT INDICATORS

The display has 4 LEDs to inform. The **RX** flashes when receives a message confirming the bus connection is correct. The **ST** flashes when receives a correct display message confirming the DIP-switch configuration is valid. The **OK** flashes every second confirming the display processor runs properly. The **DE** always is off as it is not used in this version.

VOLUME ADJUST

The display can generate some acoustic tones. The general volume is adjusted using the P1 potentiometer located next to the speaker connector X5. The acoustic tone generation depends on the working mode selected in the Sound entry of the OSD menu.

ON-SCREEN MENU (OSD)

The display has an OSD menu to configure the display using its screen. To activate the OSD menu, press simultaneously both pushbuttons, S1 and S2. S1-button for navigating and S2-button for selecting and validate. To exit any menu, press S2 to validate and save. The OSD menu is closed after 10 seconds of inactivity.

Menu:

1. Edit Text 1 → Edits the text to show in the area TEXT1.
2. Edit Text 2 → Edits the text to show in the area TEXT2.
3. Time adjustment → Date and time adjustment. The real time clock makes the European Winter/Summer change automatically and cannot be disabled neither adjusted to other time changes.
4. Time → Shows or hides the time indication. The date never is shown, only used for time adjust.
5. Temperature → Shows or hides the temperature.
6. Temperature Selection → Temperature units selection, Celsius or Fahrenheit, °C or °F.
7. Backlight adjustment → Backlight intensity adjustment.
8. Language → Menu language selection.
9. Logo Selection → Image selection to be shown in the LOGO2 area. There are 7 alternative images.
10. Design → Landscape or Portrait mode selection.
11. Sound → Acoustic mode selection: activated, de-activated or night mode.
12. System Info → Shows hardware and firmware versions.

MEMORY CARD

Do not remove, neither insert the memory card if the display is energised!!!

The TFT display does not work if the memory card is not inserted!!!

The display has a memory card with all image files. It can used in any type of device (computer/mobile/ smartphone/ tablet) to personalise any symbol, arrows, logos or background and to update the display firmware. The memory card has a help file with extended information about customization and update.

All images of the TFT display must be BMP format with 24bit/px colour depth. They are stored in several folders in the card. All of them can be replaced or edited with an image editor, assuming the following conditions are always met:

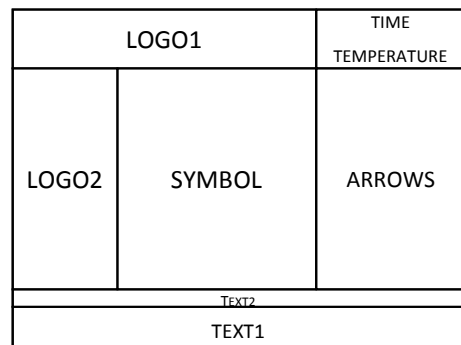
- Images must be MS-Windows BMP format, and 24bit/px colour depth.
- Original dimensions and pixel relation cannot be changed.
- The image file names, folder names and file location cannot be changed.
- The display considers that a pixel will be transparent if all 3 RGB-components have a value of 240 or greater. Except for the background image (backgnd.bmp).

All floor and status symbols are stored in the "Symbols" folder. All logos are stored in the "Logos" folder. The file "logo1.bmp" will be displayed in the screen area "LOGO1", "logo2.bmp" to "logo8.bmp" files are the different LOGO2 options that can be selected in the menu to be shown in the LOGO2 area. The arrows are stored in the folder "Flechas". The "flb00.bmp" file is the downward arrow, while the "fls00.bmp" file is the upward arrow and the "flsb00.bmp" file is the double arrow, to be shown in "ARROWS" area. The background file (backgnd.bmp) is in the folder named Backgnd.

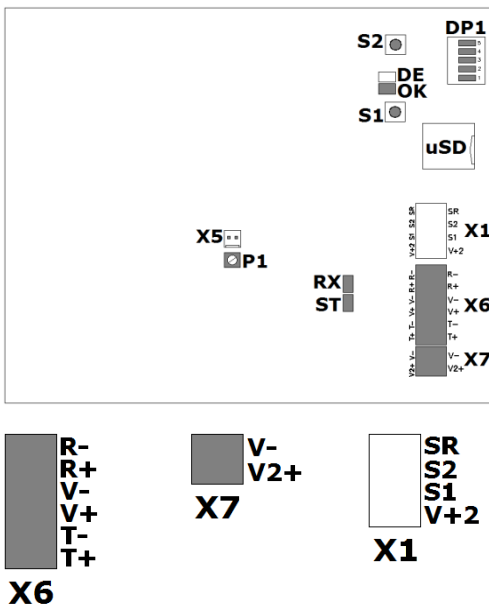
Inside each folder there is a folder named "Vertical" where the portrait images are stored. The file names are identical and equivalent. The size of the vertical images can vary respect of their equivalent horizontal image, respect the sizes!



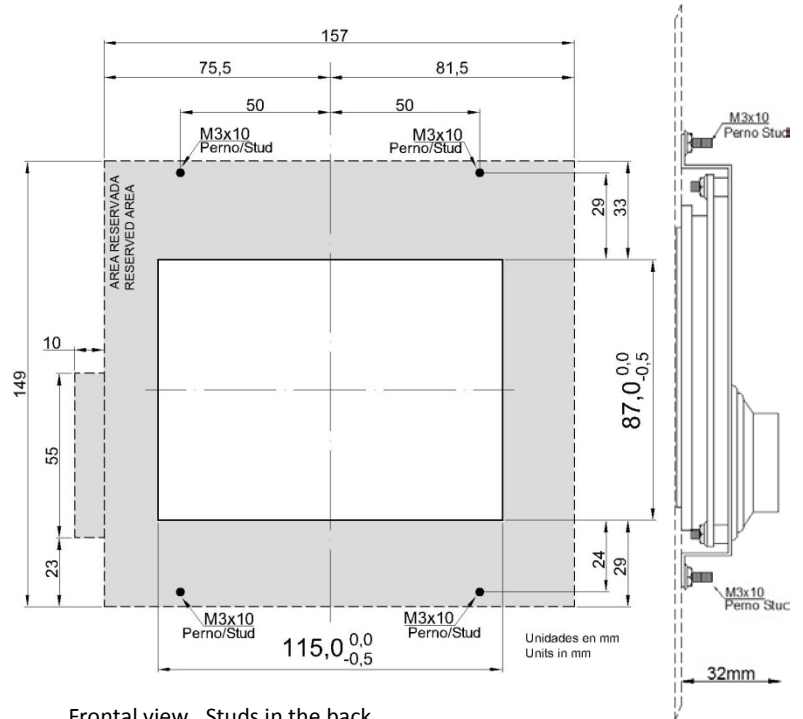
LANDSCAPE SCREEN DISTRIBUTION



WIRING and CONFIGURATION



DIMENSIONS and FIXINGS



Frontal view. Studs in the back.

NOTE: Additional information available in Download area in www.carlos-silva.com